



• Le langage web : PHP

Alliant simplicité et efficacité, PHP est un des langages les plus couramment mis en œuvre pour le développement d'applications Web. Depuis la version 5, il permet un développement objet complet à l'instar du langage Java, ainsi que la gestion des exceptions.

La solution de packaging LAMP (Linux Apache MySQL, PHP) permet aux développeurs d'installer facilement un système complet et efficace pour la réalisation d'applications Web Client/ Serveur. Idéal pour le développeur !

Cas du développement Web simple (HTML, Javascript)

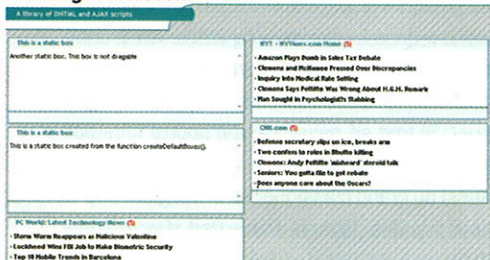
• L'éditeur HTML : KompoZer

Éditeur HTML disposant d'une interface WYSIWYG. Il permet de générer facilement les tableaux et les formulaires d'une page web et le code HTML produit est compatible avec les principaux standards. Malgré ces qualités certaines, KompoZer ne peut dans la plupart des cas être utilisé seul dans un cadre professionnel. Il ne saurait, en effet, rivaliser avec la référence du marché Adobe Dreamweaver ou même un Microsoft Expression Web.

• Bibliothèques graphiques : DHTML goodies

Avec DHTML Goodies, le développeur Web dispose d'une bibliothèque de composants graphiques riches et innovants qui s'appuie sur DHTML et AJAX. Il lui est très facile de produire des pages intuitives aux allures modernes. Il vous suffit pour vous en convaincre d'afficher les exemples proposés sur le site de l'éditeur.

dhtmlgoodies.com



Cas du développement .NET

• Framework : Mono

Pour le développeur .NET, la bibliothèque open source est nettement plus réduite. Mono est un projet très avancé: il s'agit de reproduire une plate-forme dont on ne dispose pas du code source et dont les spécifications sont loin d'être rendues publiques dans leur globalité. Par la nature même du projet, Mono ne pourra que tenter de suivre les évolutions du

Le développeur Uperto est open source

La société Uperto, spécialisée dans l'open source, a passé tous les développeurs en open source. Et ils sont heureux ! Voici quelques conseils, quelques outils utilisés en interne :

Pour un développeur C / C++

- Editeur : "vim" / "emacs" / "kate" ;
- Compilateur : "gcc" ;
- Débogueur "gdb", parfois avec interface graphique de type "ddd" ;
- Détection de fuite mémoires/profiling : "valgrind" ;
- Gestion des build : "make", "cMake" ;
- Vérification de cohérence de code : "rats" (en exécution), "splint" (code statique) ;
- Documentation de code : "doxygen" ;
- Constructeur d'interface : "QtDesigner", "Glade", "Gorm" ;
- De nombreux outils de scripting pour automatiser des tâches de projets (déploiement / tests de non régression (TODO) etc.) ;
- Nombreux codes disponibles en licence libre et réutilisable ;

Du côté outillage

Les outils disponibles sont nombreux. Sous Unix et Linux, il n'y a pas de grands environnements unifiés mais plutôt un assemblage d'outils divers et variés :

- IDE : Eclipse est de loin le plus utilisé (même en dehors de Java) avec de nombreux plug-in : epic (Perl), phpeditor (PHP), plug-in UML de factoring etc.
- Outils gestion de Projet : centralisé (Subversion ou CVS), décentralisé (Git ou Mercurial), statistique/reporting de gestionnaire de source (Statsvn)
- Application de suivi de bugs : Mantis, Bugzilla, Flyspray
- Test de performances (Web) : JMeter / Funkload ;
- Les fonctionnalités de gestion de projets peuvent être regroupées dans des portails internes de type Gforge, Trac, Redmine

■ Fabien Vallon (Uperto)

framework .Net. Le projet commence à implémenter les bibliothèques .Net 3.0.

5 Conclusion

Comme nous venons de le voir, la logithèque open source propose plus ou moins d'outils selon les technologies ciblées. Le développeur Java ou PHP (et même Ruby, Python...)

dispose d'un poste de développement totalement open source, tandis que le développeur .NET ou le développeur / designer Web peut difficilement se passer de certains produits payants. Donc oui, le poste 100 % open source existe et est une réalité.

■ Vincent Perdereau - ads-COM

vincent.perdereau@ads-com.fr - www.ads-com.fr